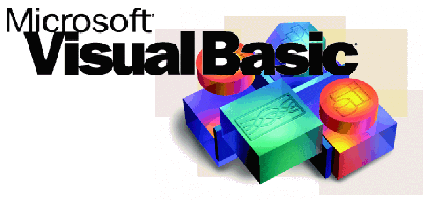
****

**Java** е обектно-ориентиран и основна концепция са класовете, които се дефинират чрез свойствата (атрибутите) и поведението (методите) на обектите. Няма глобални променливи и функции - всичко се дефинира в класове. Липсва и множественото наследяване от [C++](http://bg.wikipedia.org/wiki/C_Plus_Plus) в някаква степен заместени от интерфейсите. Пример за противното е [C++](http://bg.wikipedia.org/wiki/C_Plus_Plus). Кодът, написан на Java не се компилира до машинен код за определен процесор, а до специфичен за езика код, наречен байт код. Поради това за изпълнението на програма, написана на Java е необходима т. нар.[Виртуална машина](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D1%80%D1%82%D1%83%D0%B0%D0%BB%D0%BD%D0%B0_%D0%BC%D0%B0%D1%88%D0%B8%D0%BD%D0%B0).



**С++** е неспециализиран [език за програмиране](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%95%D0%B7%D0%B8%D0%BA_%D0%B7%D0%B0_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B5) от високо ниво. Той е [обектно-ориентиран](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B1%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%BD%D0%BE-%D0%BE%D1%80%D0%B8%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%BE_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B5) език със статични типове.

* моделиран е като статичен език за общи цели, като запазва ефикасността и преносимостта на [C](http://bg.wikipedia.org/wiki/C_(%D0%B5%D0%B7%D0%B8%D0%BA_%D0%B7%D0%B0_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B5));
* моделиран е като умерен преход от C;
* избягва функции, които са платформено-зависими;
* създаден е да работи без сложна среда за разработка.



**Visual Basic** (VB) е събитийно-ориентирана [среда за разработка](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D1%80%D0%B5%D0%B4%D0%B0_%D0%B7%D0%B0_%D1%80%D0%B0%D0%B7%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%BA%D0%B0), основаваща се на езика за програмиране [BASIC](http://bg.wikipedia.org/wiki/BASIC). Това е и основната среда на Microsoft за програмиране чрез т.н. техника [RAD](http://bg.wikipedia.org/w/index.php?title=Rapid_Application_Development&action=edit&redlink=1). С нея бързо се разработват приложения с [графичен интерфейс](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%80%D0%B0%D1%84%D0%B8%D1%87%D0%B5%D0%BD_%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%84%D0%B5%D0%B9%D1%81) (GUI) за ОС [Windows](http://bg.wikipedia.org/wiki/Windows). Доставя бърз достъп до [бази от данни](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%B0%D0%B7%D0%B0_%D0%BE%D1%82_%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D0%B8), използвайки [DAO](http://bg.wikipedia.org/w/index.php?title=DAO&action=edit&redlink=1), [ADO](http://bg.wikipedia.org/w/index.php?title=ADO&action=edit&redlink=1), [RDO](http://bg.wikipedia.org/w/index.php?title=RDO&action=edit&redlink=1).



**PHP** е [скриптов език](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BA%D1%80%D0%B8%D0%BF%D1%82%D0%BE%D0%B2_%D0%B5%D0%B7%D0%B8%D0%BA) върху сървърната (обслужваща) страна език с [отворен код](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D1%82%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%B5%D0%BD_%D0%BA%D0%BE%D0%B4), който е проектиран за [уеб програмиране](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A3%D0%B5%D0%B1_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B5) и е широко използван за създаване на сървърни приложения и динамично уеб-съдържание. PHP е [скриптов език](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BA%D1%80%D0%B8%D0%BF%D1%82%D0%BE%D0%B2_%D0%B5%D0%B7%D0%B8%D0%BA) със синтаксис базиран на [C](http://bg.wikipedia.org/wiki/C_(%D0%B5%D0%B7%D0%B8%D0%BA_%D0%B7%D0%B0_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B5)) и [Perl](http://bg.wikipedia.org/wiki/Perl). Използва се предимно в Web-среда за реализиране на широк кръг от услуги. Той е един от най-популярните езици за програмиране в Интернет.

****

**JavaScript** е интерпретиран [език за програмиране](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%95%D0%B7%D0%B8%D0%BA_%D0%B7%D0%B0_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B5) - [слабо типизиран](http://bg.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%A1%D0%BB%D0%B0%D0%B1%D0%BE_%D1%82%D0%B8%D0%BF%D0%B8%D0%B7%D0%B8%D1%80%D0%B0%D0%BD&action=edit&redlink=1), поддържа [обектно-ориентирани](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B1%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%BD%D0%BE-%D0%BE%D1%80%D0%B8%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%80%D0%B0%D0%BD) и [функционални](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D1%83%D0%BD%D0%BA%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%B0%D0%BB%D0%BD%D0%BE_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B5) програмни стилове.  Може да бъде вграден в изходния код ([HTML](http://bg.wikipedia.org/wiki/HTML)) на [интернет страница](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82_%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%86%D0%B0) с цел да се добави функционалност, да се ползва за писане на сървърни скриптове, както и за редица други приложения. JavaScript не трябва да се бърка с [Java](http://bg.wikipedia.org/wiki/Java). [Скриптовите езици](http://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BA%D1%80%D0%B8%D0%BF%D1%82%D0%BE%D0%B2%D0%B8_%D0%B5%D0%B7%D0%B8%D1%86%D0%B8)като JavaScript са по-лесни за кодиране в сравнение с по-структурираните езици като [Java](http://bg.wikipedia.org/wiki/Java) и [C++](http://bg.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B).